

Adélie FERRÉ

Développeuse Fullstack

Développeuse fullstack junior, j'ai finalisé mon stage au Shom à Brest en refontant une application web avec React.js, Python Flask et SQL. Je recherche de nouvelles opportunités pour allier mes compétences techniques à des projets innovants.



22 ans

Bretagne, France

adelie.ferre@gmail.com

LinkedIn - Adélie Ferré

adelie-ferre.miamo.fr

Compétences

Programmation

HTML • CSS • Javascript
PHP • Python • Flask • BDD SQL
C++ • C# • OpenGL

React • Vue.js • Node.js • Three.js

Git • Visual Studio Code

Création multimedia

Graphisme / Mise en page :
Figma • Photoshop • Illustrator •
Suite Affinity • InDesign

Montage Video / Motion Design :

Premiere Pro • After Effect • Da
Vinci Resolve

Création 3D :

Blender

Savoir-être

Rigueur - Capacité d'adaptation -
Force de proposition - Esprit
d'équipe

Langues

Anglais : **TOEIC 900**

Japonais : Débutante

Loisirs

- Création graphique
- Arts numériques
- Cinema
- Vie associative
- Voyage

Formations

Diplôme d'ingénieur IMAC (Image, Multimedia, Audiovisuel, Communication) - ESIEE Paris
septembre 2022 - septembre 2025

Echange universitaire en Master Information Design - Future University Hakodate
septembre 2024 - février 2025

Diplôme Universitaire Technologique en Métiers du Multimédia et de l'Internet - IUT Lannion
septembre 2020 - septembre 2022

Baccalauréat Scientifique - Mention Très Bien
2020 - Lycée Jean Macé, Lanester

Expériences

Développeuse d'application web (Fullstack) au département Acoustique Sous-Marine

Shom Brest 2025, stage de fin d'études

- Refonte de l'interface utilisateur avec **React.js** et intégration de fonctionnalités dynamiques
- Optimisation de scripts backend en **Python Flask**
- Collaboration avec une équipe experte pour améliorer l'expérience utilisateur et les performances techniques

Projet universitaire : **site web 3D interactif**

Future University Hakodate 2025, 4 mois

- Exploration des impacts des réseaux sociaux sur la santé mentale via une expérience immersive combinant **Three.js**, **Blender** et **Node.js**

Projet tutoré : Outil dynamique de textures 3D pour Unity

2024, 1 mois

- Développement en **C#** d'une fonctionnalité permettant d'envelopper des objets 3D avec des textures dynamiques (via Point Cache), dans le cadre d'un monde ouvert en réalité semi-augmentée pour le réseau de recherche Hexagram (Canada)

Stage : **Refonte complète d'un site vitrine pour un studio de photographie**

2022, 3 mois

maquettage, intégration web, optimisation SEO, création de contenus
HTML - CSS - Wordpress - Suite Adobe - Captation audiovisuelle